Tecnologia – Docente Vitali Teresa								
Scuola Secondaria di Primo Grado – sede "A. Caro" – Classe Terza								
Obiettivi di apprendimento								
Traguardi per lo sviluppo delle competenze	Vedere, osservare e sperimentare	Prevedere, immaginare e progettare	Intervenire, trasformare e produrre	Metodologia Strategie didattiche Strumenti	Tipologia di verifiche Valutazione e indicatori			
L'alunno riconosce nell'ambiente che lo circonda i principali sistemi tecnolgici e le molteplici relazioni che essi stabiliscono con gli esseri viventi e gli elementi naturali. - Conosce i principali sistemi di trasformazione di risorse o di produzione di beni e riconosce le diverse forme di energia coinvolte. - E' in grado di ipotizzare le possibili conseguenze di una decisione o di una scelta di tipo tecnologico, riconoscendo in ogni innovazione opportunità e rischi. - Conosce e utilizza, oggetti, strumenti e macchine di uso comune ed è in grado di classificarli e di descriverne la funzione in relazione alla forma, alla struttura e ai materiali. - Utilizza adeguate risorse materiali, informative e organizzative per la progettazione e la realizzazione di semplici prodotti, anche di tipo digitale. - Ricava dalla lettura e dall'analisi di testi o tabelle informazioni sui beni o sui servizi disponibili sul mercato, in modo da esprimere valutazioni rispetto a criteri di tipo diverso. - Conosce le proprietà e le caratteristiche dei diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso efficace e responsabile rispetto alle proprie necessità di studio e socializzazione. - Sa utilizzare comunicazioni procedurali e istruzioni tecniche per eseguire, in maniera metodica e razionale, compiti operativi complessi, anche collaborando e cooperando con i compagni. - Progetta e realizza rappresentazioni grafiche o infografiche, relative alla struttura e al funzionamento di sistemi materiali o immateriali, utilizzando elementi del disegno tecnico o altri linguaggi multimediali e di programmazione.	-Eseguire misurazioni e rilievi grafici o fotografici sull'ambiente scolastico o sulla propria abitazione; - conoscere ed usare alcuni metodi di rappresentazione grafica, al fine di manipolare tra loro le forme geometriche e di stimolare la creatività formale e compositiva e lo spirito di osservazione; - effettuare prove e semplici indagini sulle proprietà fisiche, chimiche, meccaniche e tecnologiche di vari materiali; - accostarsi a nuove applicazioni informatiche esplorandone le funzioni e le potenzialità.	- Effettuare stime di grandezze fisiche riferite a materiali e oggetti dell'ambiente scolastico; - valutare le conseguenze di scelte e decisioni relative a situazioni problematiche; - immaginare modifiche di oggetti e prodotti di uso quotidiano in relazione a nuovi bisogni o necessità; - pianificare le diverse fasi per la realizzazione di un oggetto impiegando materiali di uso quotidiano; - progettare, ovvero come realizzazione e verifica delle esperienze operative effettuate; - acquisire conoscenze tecniche e tecnologiche; - progettare una gita d'istruzione o la visita a una mostra usando internet per reperire e selezionare le informazioni utili.	- Smontere e rimontare semplici oggetti, apparecchiature elettroniche o altri dispositivi comuni; - utilizzare semplici procedure per eseguire prove sperimentali nei vari settori della tecnologia; - rilevare e disegnare la propria abitazione o altri luoghi anche avvalendosi di sofware specifici; - eseguire interventi di riparazione e manutenzione sugli oggetti dell'arredo scolastico o domestico; - costruire oggetti con materiali facilmente reperibili a partire da esigenze e bisogni concreti; - programmare ambienti informatici ed elaborare semplici istruzioni per controllare il comportamento di un robot.	Metodologia e strategie didattiche - Uso di procedure logiche e sistematiche Presentazione dei contenuti in maniera organizzata e funzionale Spiegazione degli argomenti attraverso visualizzazioni iconiche Fornire, non solo le conoscenze iniziali, ma anche la chiave di interpretazione delle diverse problematiche e dei principi basilari per sollecitare i collegamenti interdisciplinari Nelle esperienze tecnico grafiche il docente cercherà di far comprendere come i due aspetti della creatività e della tecnica siano sempre complementari nel continuo interscambio tra il momento di ideazione o dell'analisi e quelli del confronto con le possibilità offerte dalle diverse tecniche operative. Strumenti Libri di testo, riproduzione fotografica, schemi, appunti personali, riviste specifiche, ricerche su internet ed ogni altro mezzo didattico che l'insegnante e la classe riterranno opportuno ed idoneo per l'approfondimento dei singoli argomenti.	- Verifiche di tipo formativo e sommativo. - Verifiche formative finalizzate al controllo in itenere del processo di apprendimento per verificare il conseguimento degli obiettivi intermedi e recuperare eventuali lievi lacune accumulate nel corso dell'attività didattica. - Verifiche sommative espletate nell'arco del quadrimestre in numero non inferiore a due. - Le verifiche si espleteranno attraverso tavole grafiche, prove pratiche, prove scritte, colloqui, ecc. - La griglia valutativa sarà in riferimento a quella che verrà adottata nell'ambito del Consiglio di Classe. - Gli indicatori specifici sono : possesso dei contenuti ; corretto utilizzo del linguaggio specifico della disciplina ; uso corretto dei segni, degli strumenti, dei materiali ; precisione e ordine ; procedimento costruttivo corretto ; personalizzazione e creatività ; puntualità della consegna degli elaborati scrittografici o di altre prove assegnate. - Agli indicatori verranno attribuiti di volta in volta pesi differenti a seconda della tipologia della prova proposta tenendo conto degli obiettivi programmati, del livello di partenza, dei progressi realizzati e della qualità dell'impegno. - Interventi individualizzati di recupero o di potenziamento.			