

LEGGI E FAI IL DISEGNO

TUBO

LUNA

PERA

DADO

FILO

VASO

TOPO

ROSA

MARE

TESTO PER L'ASCOLTO

IL PIC-NIC

Un bel giorno di maggio, alcuni animali decisero di fare un pic-nic.

Prima che partissero Gufo saggio raccomandò loro di non lasciare in giro rifiuti.

Ma mentre mangiavano, gli animali si divertirono a lanciare nel ruscello i loro avanzi.

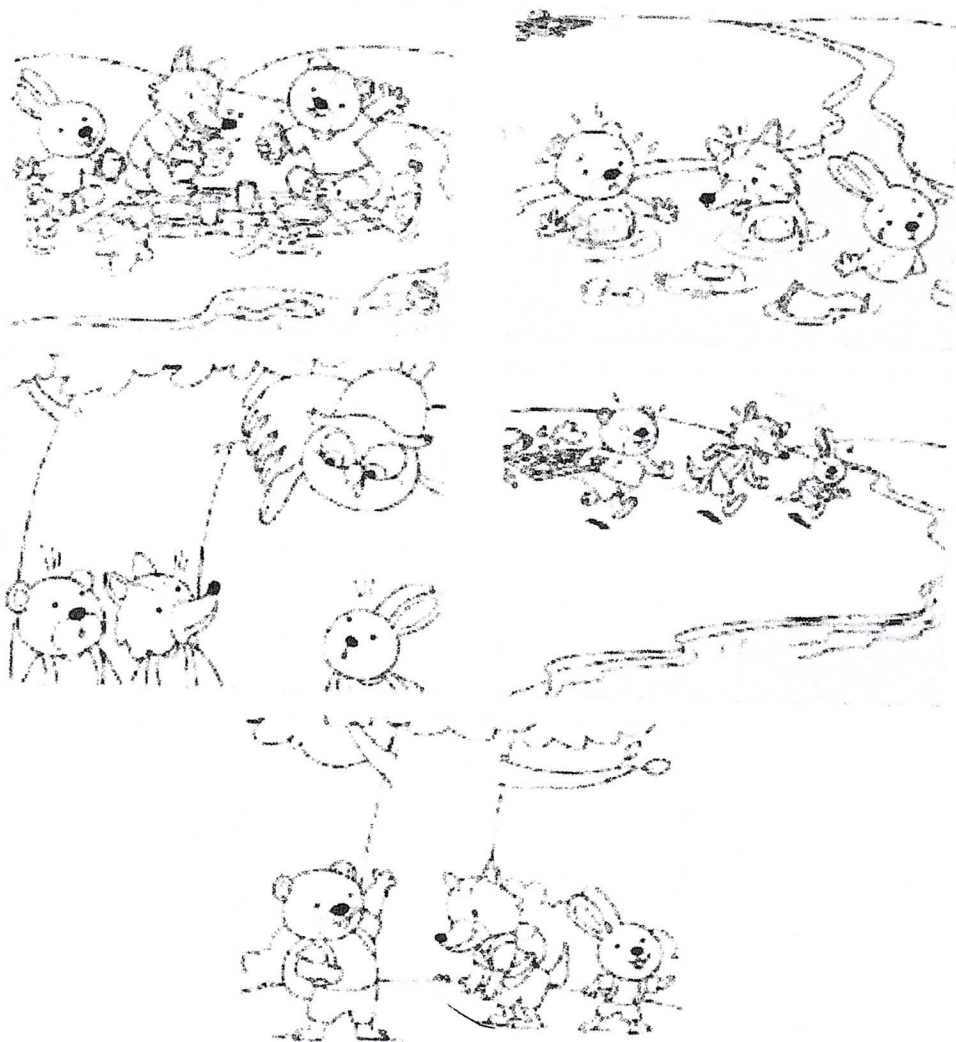
Prima il torsolo della mela, poi il torsolo della pera, poi il barattolo vuoto della marmellata, e i sacchetti delle patatine, e le carte del cioccolato.

Tutti i rifiuti, compresi i tovaglioli di carta, finirono nell'acqua, tra le più matte risate. Ma quando, più tardi, gli animalletti decisero di andare al laghetto a fare un bel bagno... trovarono tutti i loro rifiuti che il ruscello aveva trasportato.

E capirono che Gufo saggio aveva ragione.

Attilio, *Il bagno nel laghetto*, Giunti

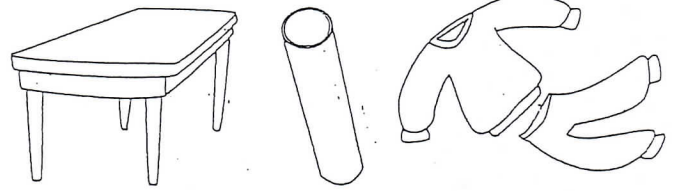
1 ASCOLTA LA STORIA, RITAGLIA LE IMMAGINI E INCOLLALE IN ORDINE SUL QUADERNO.



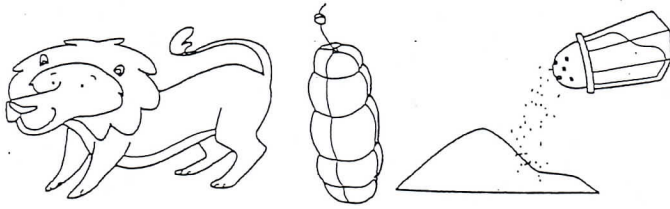
1 LEGGI E COLORA IL DISEGNO CHE CORRISPONDE ALLA PAROLA.



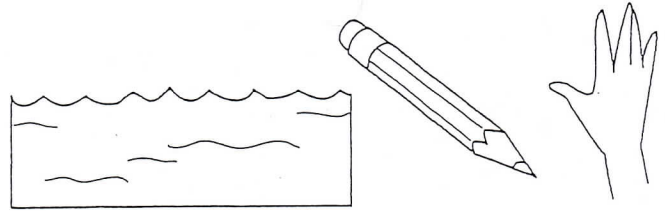
LUPO



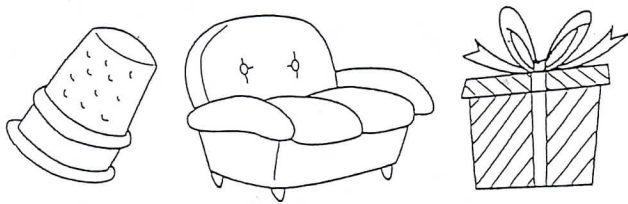
TUTA



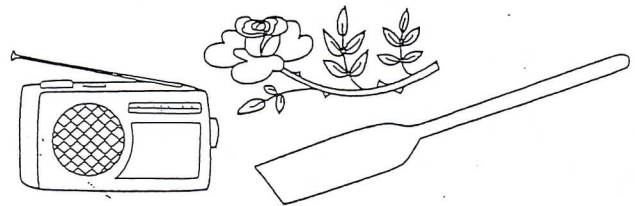
SALE



MARE

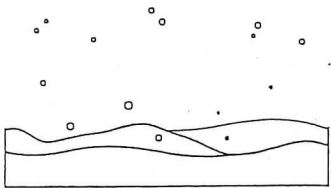


DIVANO

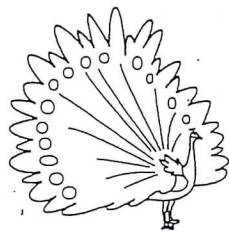


REMO

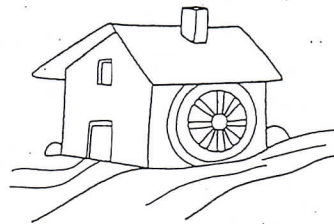
2 LEGGI E CERCHIA LA PAROLA CHE CORRISPONDE AL DISEGNO.



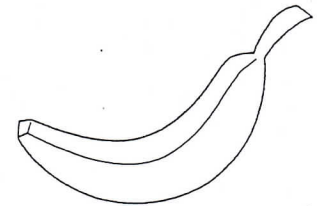
NAVE



PATATE



LIMONE



BANANA

VELA

VIPERA

MULINO

SIRENA

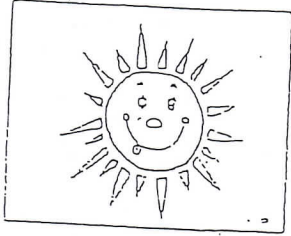
NEVE

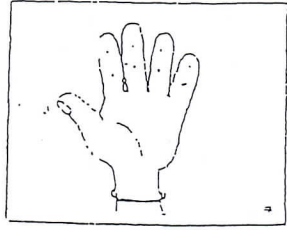
PAVONE

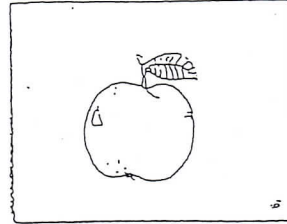
TIMONE

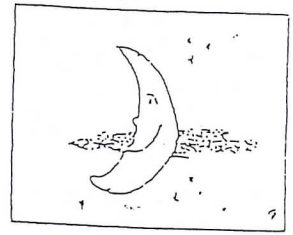
BEFANA

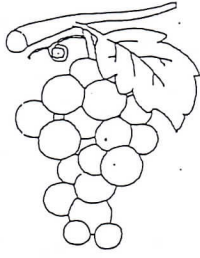
CONSEGNA: SCRIVI IL NOME DI OGNI FIGURA.

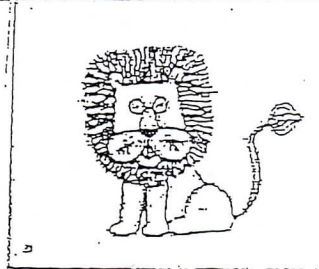


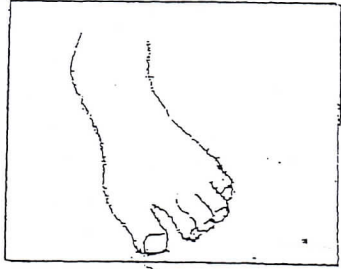


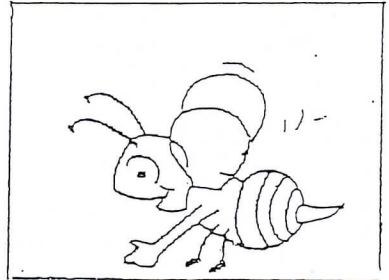


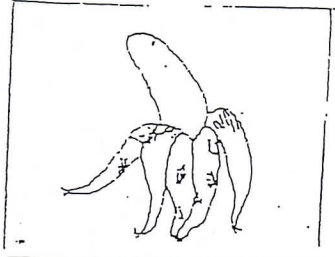


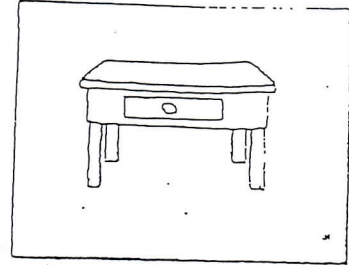






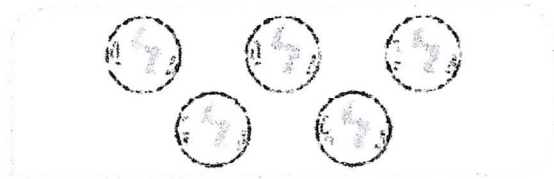






SCRIVI DUE PAROLE BISILLABE E DUE TRISILLABE.

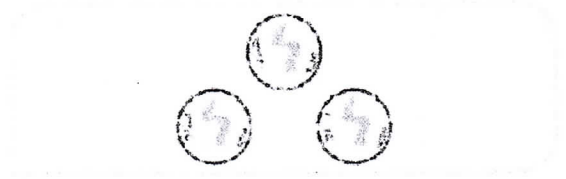
1- CONTA E COLORA IL NUMERO GIUSTO.



6

5

3



2

4

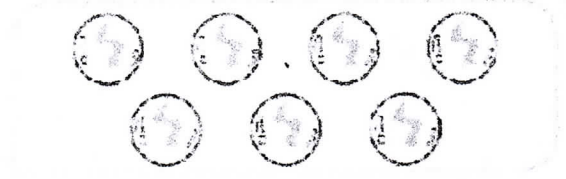
3



10

6

8



9

7

4

2- SCRIVI IL NUMERO PRECEDENTE O SUCCESSIVO.

3

7

8

4

3- RISCRIVI I NUMERI DAL PIU' PICCOLO AL PIU' GRANDE

6 • 4 • 9 • 1 • 18 •

4- RISCRIVI I NUMERI DAL PIU' GRANDE AL PIU' PICCOLO

10 • 5 • 2 • 7 • 0

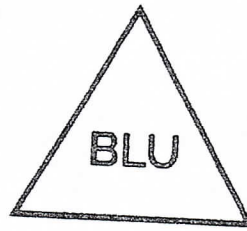
Colora le forme come indicato, poi contale e scrivi il loro numero.



Numero di quadrati:



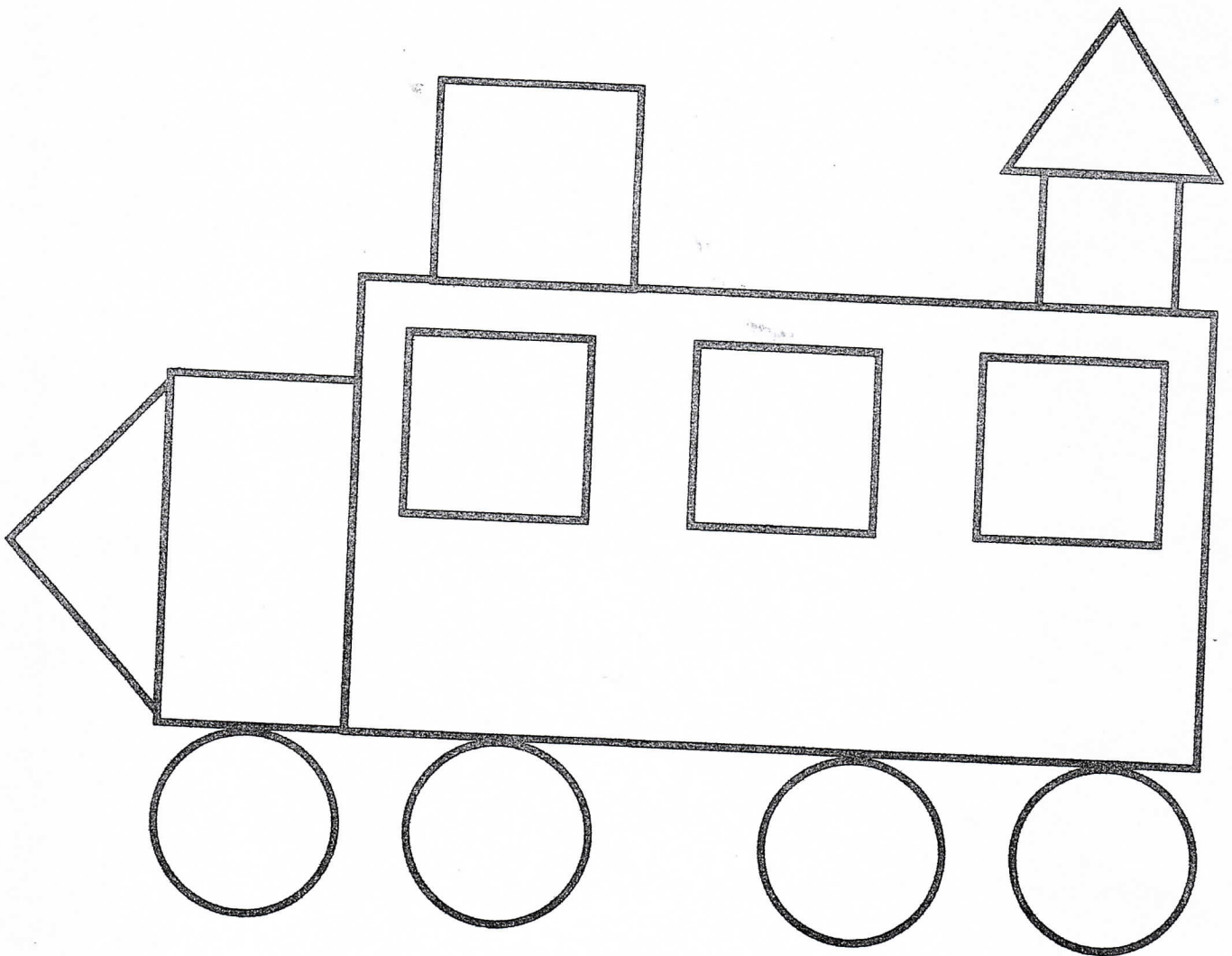
Numero di cerchi:



Numero di triangoli:

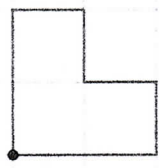


Numero di rettangoli:

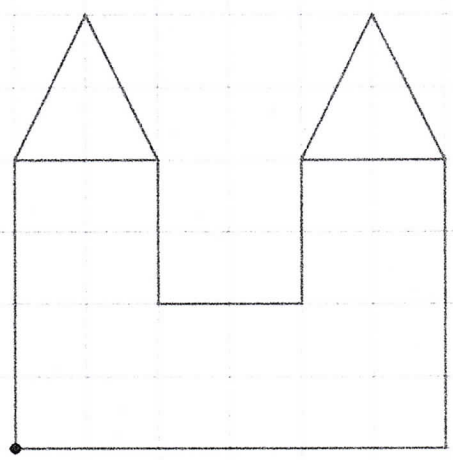


1 RIPRODUCI LE FIGURE PARTENDO DAI PUNTI DATI.

A



B



C

